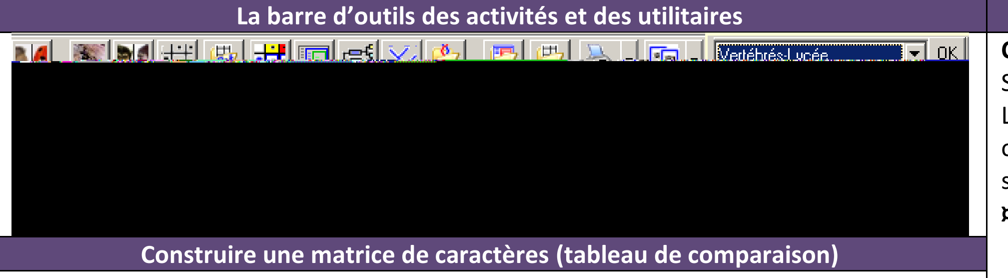
MODE D'EMPLOI	LOGICIEL PHYLOGENE	Téléchargeable gratuitement

La barre d'outils des activités et des utilitaires



Construire une matrice de caractères (tableau de comparaison)

Sélectionner une collection. **Cliquer** sur ***construire***
Sélectionner les espèces en cliquant sur chacune d'elles
Un nouveau clic sur l'espèce, l'enlève de la sélection
Choisir les caractères dans le menu déroulant
*Si le groupe est référencé, le menu **Rechercher** aide à choisir les espèces*
Remplir le tableau en cliquant dans chacune des cases et en utilisant les informations qui apparaissent en bas, à droite de l'écran.
Rechercher les états permet de comparer les états ancestraux et les états dérivés
Vérifier votre tableau. **Corriger** si nécessaire (faute signalée par un cadre rouge)

Polariser et coder les états des caractères

Après avoir construit et validé une matrice de caractères, **cliquer** sur l'icône ***Polariser***
Choisir un taxon « extragroupe » pour trouver les états primitifs.
Colorer les états primitifs comme ceux de l'extragroupe,
puis **colorer** les états dérivés.
Cliquer sur ***vérifier*** à la fin.
En cas de problème, **utiliser** le bouton Aide.
Les lignes et les colonnes peuvent être déplacées pour regrouper au maximum les états de même niveau

Construire un arbre phylogénétique

Cliquer sur le menu ***Arbre*** : un arbre brut apparaît.
Se mettre en mode **édition**
L'hypothèse de départ est que toutes les espèces choisies ont une origine commune (un même ancêtre commun). Toutes les branches sont réunies.
¤ en cliquant sur un caractère dans la matrice, le code couleur affecté au caractère apparaît

Cliquer sur la branche à déplacer avec le bouton gauche de la souris.
Sans lâcher ce bouton, **déplacer** la souris de façon à venir faire le branchement là où on le souhaite. Si le branchement est possible, un doigt pointé apparaît.
*Un **clic droit** sur l'arbre permet d'afficher les groupes (même couleur que les boîtes)*

Vérification de l'arbre

En mode **exploration.**
Lorsque l'on clique sur un nœud représentant un ancêtre, la liste de ses états de caractères apparaît (telle qu'elle peut être déduite de l'arbre dessiné).

Si le groupe des descendants partage un état dérivé commun exclusif, les branches sont mises en vert. En jaune : états dérivés communs non exclusifs
Sinon, une mise en garde est affichée :
Attention : le nœud n'est pas justifié par un état dérivé commun exclusif

Les outils pour construire un arbre / déplacer les branches de l'arbre

Cliquer sur le menu ***Établir des parentés***

Donne l'accès à un menu qui permet de choisir le mode de représentation de l'arbre (avec ou sans les boîtes) et le mode de travail (édition ou exploration de l'arbre)

Annule la dernière opération	Zoom +/-	Légendes	Enracinement	Déplacer les branches	Relie toutes les branches à un même nœud	Permutation des branches autour d'un nœud